Valentín Osorio

Ingeniero de Software

Medellín, Colombia
+57 313 786 5160
osoriovalentin5@gmail.com
Sitio Web - LinkedIn - GitHub

Soy Ingeniero de Software con +4 años de experiencia entregando soluciones de producto. Mi stack tecnológico es principalmente Python, TypeScript, Java, Kubernetes y AWS. Disfruto hacerme cargo de funcionalidades de punta a punta: desde el diseño del sistema y la estimación de esfuerzo y costos hasta una implementación apoyada en IA. También me enfoco en la observabilidad y en la mentoría de otros ingenieros. Estoy comprometido con construir soluciones escalables, alineadas con los objetivos de negocio, sin sacrificar la calidad del código.

Experiencia profesional

Ingeniero de Software — Linqia

Junio 2025 - Presente (1 año 4 meses)

Responsable de diseñar, construir y mantener sistemas backend, aplicaciones frontend y pipelines de datos para una plataforma de marketing de influencers, impulsando el descubrimiento y la calificación de creadores y la analítica de campañas en Instagram, TikTok y otras redes sociales.

- Construí la integración de punta a punta entre Marco, el copiloto de IA de Linqia, y Discovery, persistiendo sus respuestas y aplicándolas como filtros en el frontend para que los usuarios conviertan una pregunta en lenguaje natural en una lista filtrada de creadores.
- Transformé un pipeline de ingesta de TikTok inestable y afectado por límites de tasa en uno con presupuesto explícito: asignación de cuota por endpoint, concurrencia controlada y reencolado con backoff aleatorio, manteniendo actualizados a todos los creadores de Discovery sin desperdiciar una sola llamada a la API.
- Aumenté la confiabilidad y observabilidad del pipeline de datos de creadores en campañas diseñando y construyendo desde cero, con apoyo de IA, un scraper interactivo de Instagram sobre Kubernetes que evade la detección anti-bots mediante proxies con rotación de IP, usando reintentos, caché y proveedores de respaldo para mantener los costos bajo control.

Herramientas y Tecnologías: Vue.js, FastAPI, JavaScript, TypeScript, Python, AWS, Systems Design, Kubernetes, Playwright, Java, Cost Estimation, Effort Estimation, Project Planning, Mentoring.

Desarrollador de Software — Apside

Junio 2024 - Junio 2025 (1 año 1 mes)

Responsable de desarrollar y mantener funcionalidades en múltiples microservicios frontend y backend de herramientas de cotización de seguros usadas por ejecutivos de ventas.

- Optimicé el flujo de validación de identidad para bloquear cotizaciones de usuarios con IDs restringidas y evitar que los ejecutivos se autocoticen, ahorrando a los equipos de ventas un 20% de su tiempo al descartar cotizaciones inválidas desde el inicio.
- Implementé descuentos por campaña en el flujo de cotización, manteniendo un buen rendimiento mediante caché y estructuras de datos eficientes.

Herramientas y Tecnologías: Vue.js, FastAPI, AWS, AWS CodeBuild, AWS CodeDeploy, Docker, Python, TypeScript, Sass, TailwindCSS, Vitest, Cypress.

Desarrollador Frontend — Unergy

Octubre 2022 - Junio 2024 (1 año 9 meses)

Responsable de desarrollar y mantener funcionalidades de una plataforma de crowdfunding web3 para proyectos de energía solar, convirtiendo diseños y requisitos en interfaces interactivas y fáciles de usar.

- Mejoré en un 30% el tiempo de carga de la primera página mediante carga asíncrona y optimización de recursos.
- Colaboré con los equipos de backend y blockchain para integrar nuevas funcionalidades y lideré la implementación de varias de ellas.
- Organicé, con un enfoque ágil, el desarrollo de un dashboard responsivo con gráficos en tiempo real de mediciones y rentabilidad para inversores institucionales; se lanzó a tiempo y recibió grandes elogios de clientes clave.

Herramientas y Tecnologías: Vue.js, Nuxt.js, Javascript, TypeScript, HTML, CSS, Amazon EC2, Sass, Vuex, Pinia, JWT, OAuth2, npm, Websockets, TanStack Query, Docker.

Educación

Grado en Ingeniería de Sistemas e Informática — UNAL

Febrero 2018 - Noviembre 2023

Nota: 4.6 / 5.0